

THERMOPTIM[®]

PRISE EN MAIN

EXEMPLE D'UN CYCLE A VAPEUR

VERSION JAVA 1.5

© R. GICQUEL JUILLET 2005

SOMMAIRE

PRISE EN MAIN DE THERMOPTIM	3
CALCUL D'UN CYCLE DE CENTRALE A VAPEUR	3
CREATION DU SCHEMA	2
CREATION DES ELEMENTS DU SIMULATEUR.....	5
PARAMETRAGE DES POINTS	6
PARAMETRAGE DES TRANSFOS	7
TRACE DU CYCLE SUR DIAGRAMME THERMODYNAMIQUE	9
AMELIORATIONS DU TRACE DES CYCLES	10
<i>Liaison des points par des lignes d'iso-valeurs</i>	<i>10</i>
<i>Changement de la couleur du cycle.....</i>	<i>11</i>
<i>Superposition de plusieurs cycles sur un diagramme.....</i>	<i>12</i>
CHANGEMENT DE TYPE DE DIAGRAMME	12
DIMENSIONNEMENT DU CONDENSEUR.....	14
AMELIORATIONS DU CYCLE	17
CYCLE AVEC RESURCHAUFFE.....	17
CYCLE AVEC PRELEVEMENT.....	17
MODIFICATION DU MODELE.....	18
ETUDES PARAMETRIQUES SUR LES NIVEAUX DE PRESSION.....	19

© R. GICQUEL 1997 - 2005. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans autorisation est illicite, et constitue une contrefaçon sanctionnée par le Code de la propriété intellectuelle.

Avertissement : les informations contenues dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et n'ont en aucune manière un caractère contractuel.

PRISE EN MAIN DE THERMOPTIM

L'objectif de la première partie de cette notice est de permettre à un utilisateur de se familiariser rapidement (en moins d'une demi-heure) avec THERMOPTIM, en utilisant les éléments de base du progiciel.

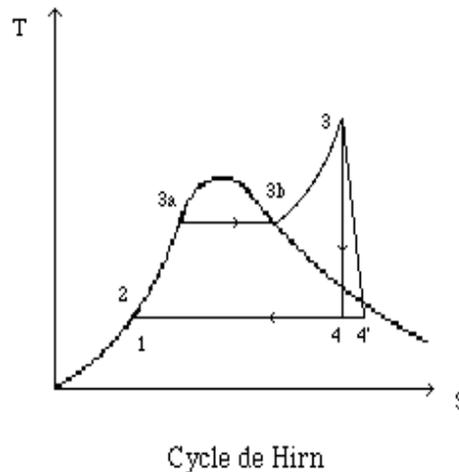
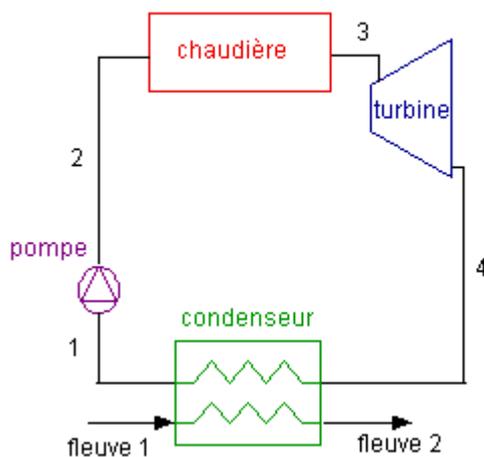
Une fois cette prise en main effectuée, il devient plus facile d'aborder l'étude de problèmes plus complexes, notamment ceux qui mettent en jeu des nœuds ou des échangeurs, qui sont illustrés par les variantes du cycle simple présentées ici. Pour de plus amples explications, on se reportera au manuel de référence du progiciel.

Signalons aussi l'existence d'un ensemble de modules de formation en ligne sonorisés, appelés DIAPASON pour Diaporamas Pédagogiques Animés et Sonorisés, ensemble consacré à la découverte et à la prise en mains de Thermoptim : <http://www-cenerg.ensmp.fr/cours/SE/thermoptim/accueil.html>. Vous y trouverez un exemple analogue à celui qui est traité ici, avec un paramétrage différent, et des liens vers un site de formation aux systèmes énergétiques avec de nombreuses explications technologiques et des variantes de ce cycle.

CALCUL D'UN CYCLE DE CENTRALE A VAPEUR

On se propose d'étudier le cycle d'une centrale thermique à vapeur, et de le représenter sur un diagramme entropique.

Schéma d'une centrale à vapeur



Au point 1, un débit de 1kg/s d'eau est à l'état liquide, à une température d'environ 20 °C, sous une faible pression (0,023 bar). Une pompe, de rendement isentropique égal à 1, met cette eau en pression à 165 bars (point 2).

L'eau sous pression est ensuite chauffée à pression constante dans une chaudière à flamme (fuel, charbon, gaz naturel). L'échauffement comporte trois étapes :

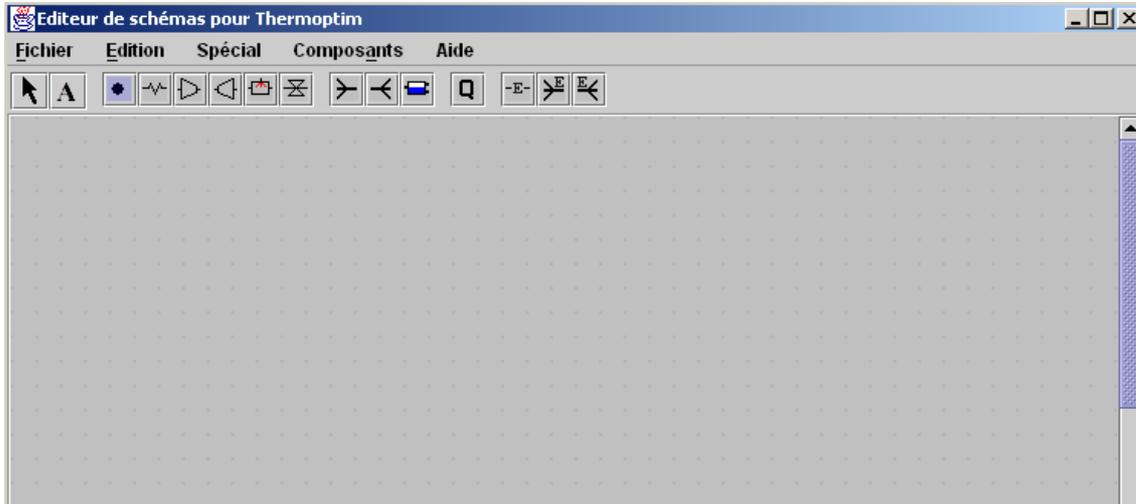
- chauffage du liquide dans l'économiseur, de 20°C à environ 355°C, température de début d'ébullition à 165 bars : évolution (2-3a) sur le diagramme entropique
- vaporisation à température constante 355°C dans le vaporiseur : évolution (3a-3b)
- surchauffe de 355°C à 560°C dans le surchauffeur : évolution (3b-3).

La vapeur est ensuite détendue dans une turbine de rendement isentropique égal à 0,85, jusqu'à la pression de 0,023 bar évolution (3-4).

Le mélange liquide-vapeur est enfin condensé jusqu'à l'état liquide dans un condenseur, échangeur entre le cycle et la source froide, par exemple l'eau d'un fleuve. Le cycle est ainsi refermé.

CREATION DU SCHEMA

Ouvrez THERMOPTIM. L'écran de l'éditeur de schémas vous est présenté :



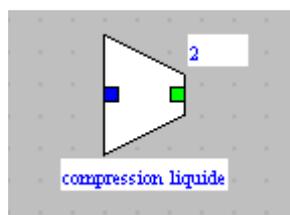
Il comporte une palette présentant les différents composants représentables (échanges de chaleur, compresseurs, organes de détente, chambres de combustion, mélangeurs, diviseurs...), et un panneau de travail où l'on place ces composants et où on les interconnecte par des liens vectoriels.

Le schéma de la centrale à vapeur indique sans ambiguïté les composants à sélectionner : la pompe, qui est un type de compresseur , la chaudière, que l'on représentera ici en fait par trois transformations de type échange de chaleur , afin de distinguer les différentes phases d'échauffement de l'eau (dans l'économiseur, le vaporiseur et le surchauffeur), la turbine, qui est un organe de détente , et le condenseur, qui est du type échange .

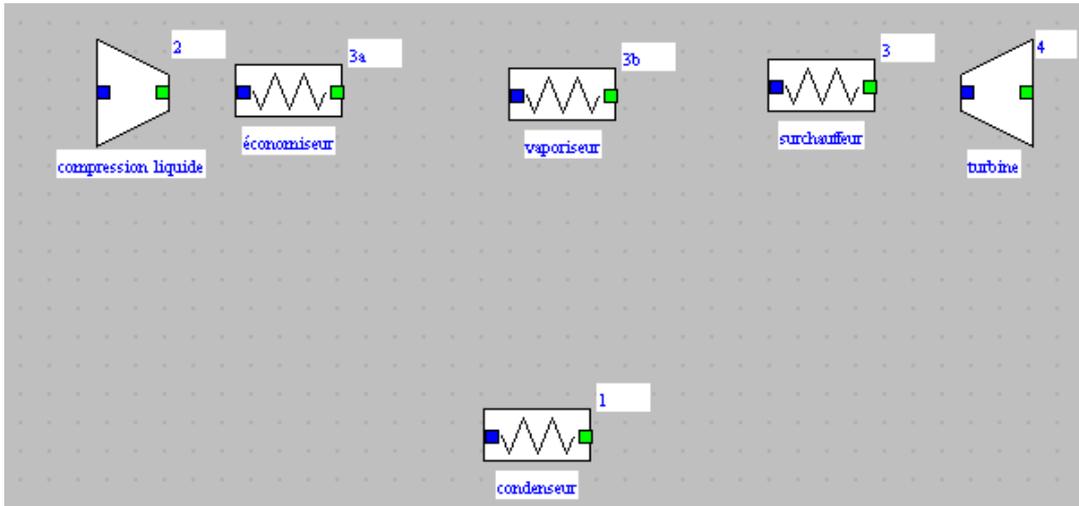
Commencez par sélectionner le compresseur et placez-le sur le panneau de travail. Une fenêtre à onglets de définition du composant vous est proposée. Commencez par entrer son nom :



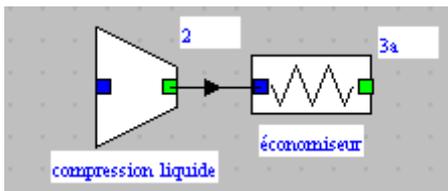
Cliquez ensuite sur l'onglet du port de sortie, et entrez le nom du point de sortie (2), le nom du corps (eau), et le débit (1 kg/s). Cliquez ensuite sur le bouton "Appliquer" pour valider les deux onglets. Le composant apparaît à l'écran :



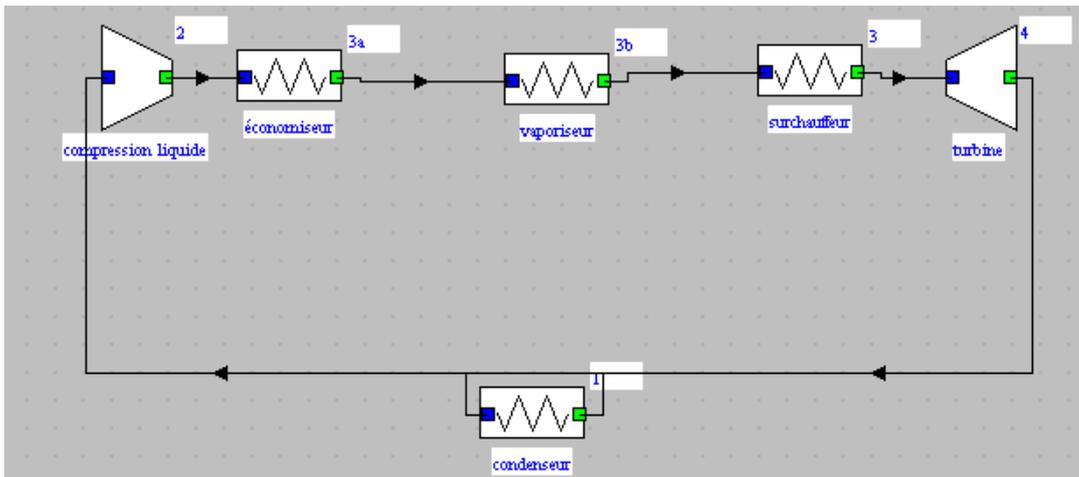
Entrez ensuite de manière similaire les trois parties de la chaudière, la turbine et le condenseur. Vous obtenez par exemple le résultat suivant :



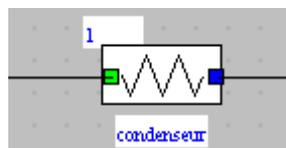
Vous pouvez alors commencer à connecter entre eux ces composants. Pour cela, cliquez sur le port de sortie (vert) de l'un d'entre eux (par exemple le compresseur), et faites glisser la souris jusqu'au port d'entrée du composant auquel il doit être relié (ici l'économiseur), et relâchez le clic. Un lien orienté apparaît alors :



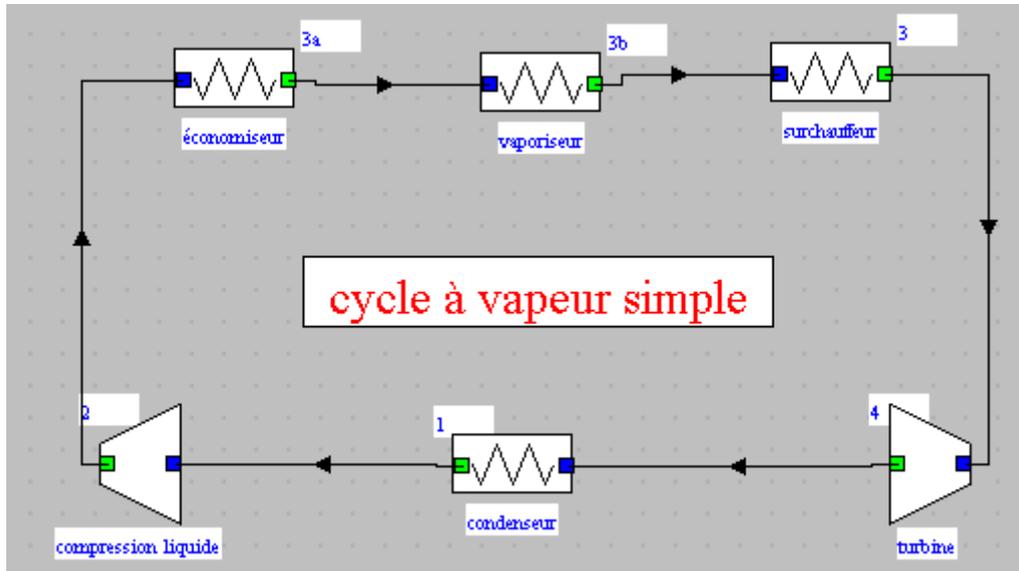
Poursuivez l'opération en connectant les différents composants. Vous obtenez le résultat suivant :



Au niveau du condenseur, les liens s'entrecroisent, étant donné que, par défaut, les composants sont orientés de droite à gauche. Pour obtenir un meilleur effet visuel, sélectionnez le condenseur, et activez la ligne "Miroir vertical" du menu Edition ou tapez sur la touche F1. Le composant s'oriente alors de droite à gauche :



Le schéma précédent est cependant encore déséquilibré, avec cinq composants en haut, et un seul en bas. Il peut être préférable d'aligner le condenseur, la pompe et la turbine, ce qui conduit à orienter aussi ces deux derniers composants de droite à gauche. Le résultat obtenu est le suivant (on a de plus rajouté un commentaire **A** pour désigner le schéma) :



En utilisant les flèches du clavier, vous pouvez affiner le schéma en déplaçant légèrement les composants qui ne sont pas bien alignés, comme le vaporiseur ou le condenseur.

A ce stade, la description qualitative du cycle est terminée. Pour faciliter l'archivage de vos schémas, vous pouvez leur associer un nom et un descriptif, en sélectionnant la ligne "Descriptif" du menu Fichier :

nom	<input type="text" value="cycle vapeur"/>
Descriptif	<input type="text" value="cycle à vapeur simple pour prise en mains de Thermoptim"/>

Sauvez ensuite votre schéma en lui donnant un nom avec l'extension .dia : "vap_simple.dia" par exemple.

En connectant les composants, vous avez propagé certaines informations de l'amont vers l'aval, de telle sorte que tous les noms et les corps des ports d'entrée sont initialisés automatiquement, comme vous pouvez le vérifier en sélectionnant un composant et en faisant afficher ses propriétés (F4 ou menu Edition).

Un autre point à noter est que l'entrée du nom du corps peut être faite de deux manières : soit directement, soit en double-cliquant dans le champ du nom, ce qui ouvre la liste structurée des corps disponibles dans la base, auquel cas vous choisissez celui que vous désirez.

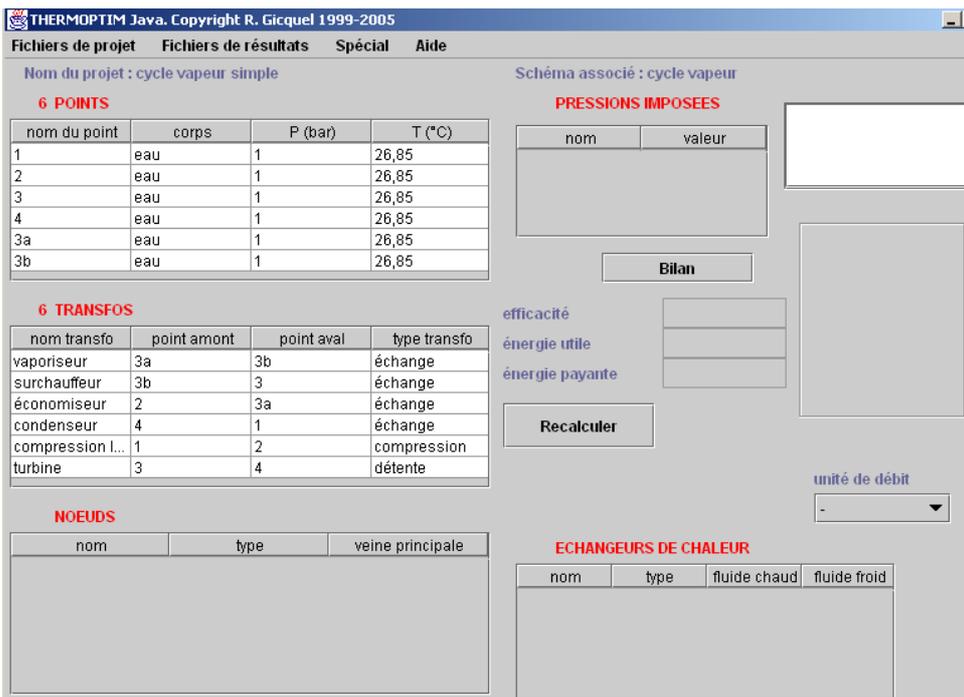
CREATION DES ELEMENTS DU SIMULATEUR

Pour créer les éléments du simulateur, le plus simple est d'utiliser l'interface qui le relie à l'éditeur de schémas, et qui peut être ouverte à partir du menu Spécial de l'éditeur de schémas. Cliquez alors sur le bouton "Mettre à jour la table des éléments". L'écran suivant est affiché :



Dans la table de gauche, apparaît la liste des composants que vous avez créés. En face de chacun d'eux, un "X" marque la case "schéma", alors que la case "simulateur" est vide. La colonne de droite indique quels sont les composants sélectionnés, c'est-à-dire ceux qui doivent être pris en compte lors des opérations réalisées à partir de l'interface. Par défaut, tous les composants sont sélectionnés, mais un bouton vous permet de les désélectionner tous si vous le désirez. Autrement, en double-cliquant sur une ligne de la table, vous la sélectionnez ou la désélectionnez.

Pour transférer dans le simulateur l'ensemble des composants, cliquez sur le bouton "Mettre à jour le simulateur à partir du schéma". Un nom vous est demandé pour le projet. Entrez par exemple "cycle à vapeur simple". Une fois le transfert réalisé, l'écran de projet apparaît comme suit :



Si jamais les composants sont insuffisamment définis dans l'éditeur de schémas, ils ne sont pas transférés et sont colorés en jaune. Thermoptim cherche à avertir l'utilisateur en cas de problème en lui adressant un message, mais il est possible qu'une erreur subsiste. Dans ce cas, sélectionnez un par un ceux qui posent problème, choisissez la ligne "Affichez les propriétés" dans le menu Edition, et passez en revue les différents onglets pour voir si une information ne manque pas. Si un champ n'est pas éditable, il vous faudra déconnecter le composant pour le libérer. Vous le reconnecterez une fois le problème corrigé.

Six points et six transfos ont été créés, avec un paramétrage par défaut (1 bar et 300 K pour les points). Pour terminer la création du modèle, vous devez maintenant ouvrir chacun des écrans des points et transfos créés, et les paramétrer pour qu'ils correspondent bien au cas qui vous intéresse. Vous pouvez le faire soit à partir de l'écran de projet ci-dessus, soit à partir de l'éditeur de schémas, en double-cliquant sur les composants pour accéder aux transfos, et sur les liens pour accéder aux points (vous pouvez bien sûr aussi les ouvrir à partir des écrans des transfos).

PARAMETRAGE DES POINTS

Entrez l'état du corps au point 1. On connaît sa pression (0,023 bar), et on sait qu'il se trouve à la température de saturation, à l'état liquide.

Pour trouver sa température, il suffit de sélectionner "imposer la température de saturation" (par défaut, le titre vaut 0, ce qui correspond à l'état liquide).

projet	cycle vapeur extraction et réchauffe		<input type="checkbox"/> observée	<	>
point	1				
corps	eau	afficher	Dupliquer	Sauver	
	<input type="checkbox"/> mélange externe	Supprimer	Fermer		
Système ouvert (T,P,h) Système fermé (T,v,u) Mélanges humides					
P (bar)	0,023	<input checked="" type="radio"/> P et T connus			
<input type="checkbox"/> pression contrôlée	h (kJ/kg)	82,83661159	<input type="radio"/> P et h connus		
	s (kJ/kg/K)	0,292821436	<input type="radio"/> P et s connus		
	exergie (kJ/kg)	-9,4461			
T (°C)	19,74562	<input type="radio"/> non contraint			
T (K)	292,9	<input type="radio"/> imposer la pression de saturation			
titre	0	<input checked="" type="radio"/> imposer la température de saturation			
u (kJ/kg)	82,83430774	écart Tsat	0		
s (kJ/kg/K)	0,292821436				
V (m ³ /kg)	0,00100167242	Calculer			

Les autres variables intensives peuvent alors être calculées en cliquant sur le bouton "Calculer".

Le point 1 est maintenant défini. Pour paramétrer les autres points, opérez comme suit.

Pour le point (2), indiquez la seule information connue à son sujet, sa pression $p = 165$ bar. En l'état actuel du calcul du cycle, on ignore sa température ou son enthalpie.

Le point 3a correspondant au début d'ébullition à 165 bar. Il suffit pour cela d'entrer la pression, et d'imposer la température de saturation, avec un titre égal à 0. L'état du point 3a étant totalement défini, les autres variables peuvent être calculées.

De la même manière, le point 3b peut être défini comme étant à la pression de 165 bar, à la température de saturation, avec un titre égal à 1.

Le point 3 quant à lui est à la température de 560 °C et à la pression de 165 bar. Il peut aussi être calculé.

Le dernier point à paramétrer est le point 4. Seule sa pression est connue : 0,023 bar.

PARAMETRAGE DES TRANSFOS

Commencez par exemple par la compression liquide entre les points 1 et 2. Vous avez le choix entre plusieurs modes de compression : adiabatique ou polytropique, et pour les systèmes ouverts ou pour les systèmes fermés. Pour les premiers, le rapport de compression est celui des pressions, pour les seconds, celui des volumes. Il peut être calculé, comme ici, ou imposé.

Choisissez par exemple ici : adiabatique, référence isentropique, de rendement isentropique égal à 1, et systèmes ouverts.

Sélectionnez "Imposer le rendement et calculer la transfo", puis cliquez sur le bouton "Calculer". L'état du point 2 est calculé, ainsi que la variation d'enthalpie correspondante. La valeur du taux de compression est affichée (ici environ 7 174).

The screenshot shows a software interface for parameterizing a transfo. The main settings are as follows:

- transfo:** compression liquide
- type:** compression
- type énergie:** utile
- débit imposé:**
- débit:** 1
- système fermé:**
- système ouvert:**
- point amont:** 1
- point aval:** 2
- T (°C) point amont:** 19,74562
- P (bar) point amont:** 0,023
- h (kJ/kg) point amont:** 82,84
- titre point amont:** 0
- T (°C) point aval:** 20
- P (bar) point aval:** 165
- h (kJ/kg) point aval:** 99,3
- titre point aval:** 0
- m ΔH:** 16,46
- Q:** 0
- rend. isentropique:** 1
- exposant polytropique:** 1 214,24576
- rapport de pression (>= 1):** 7 173,91
- adiabatique:**
- non adiabatique:**
- référence isentropique:**
- référence polytropique:**
- rapport de pression (>= 1):** calculé, imposé
- Imposer le rendement et calculer la transfo:**
- Calculer le rendement, le point aval étant connu:**

Pour l'économiseur (2-3a), le vaporiseur (3a-3b), et le surchauffeur (3b-3), l'état des points amont et aval est connu, et le calcul est très simple. Vérifiez simplement que le mode de calcul (en bas à droite de l'écran) est bien "Calculer le Delta H, le point aval étant connu", et cliquez sur "Calculer". De plus, étant donné que la chaudière est l'énergie payante injectée dans le cycle, spécifiez ce type en double-cliquant dans le champ "type d'énergie" situé en haut à gauche de l'écran pour changer la valeur par défaut qui est "autre".

Vous pouvez maintenant définir la détente (3-4).

L'écran qui vous est proposé est le même que pour une compression. Choisissez le type de détente (ici adiabatique, référence isentropique, de rendement isentropique 0,85), et calculez la transfo. Le titre exact du point 4 et l'enthalpie de détente sont alors déterminés.

transfo type

type énergie débit imposé

point amont débit système fermé observée

système ouvert

T (°C) m ΔH Q

P (bar)

h (kJ/kg)

titre

point aval

T (°C)

P (bar)

h (kJ/kg)

titre

adiabatique non adiabatique

référence isentropique référence polytropique

rend. isentropique

exposant polytropique

rapport de détente (>= 1) calculé imposé

Imposer le rendement et calculer la transfo

Calculer le rendement, le point aval étant connu

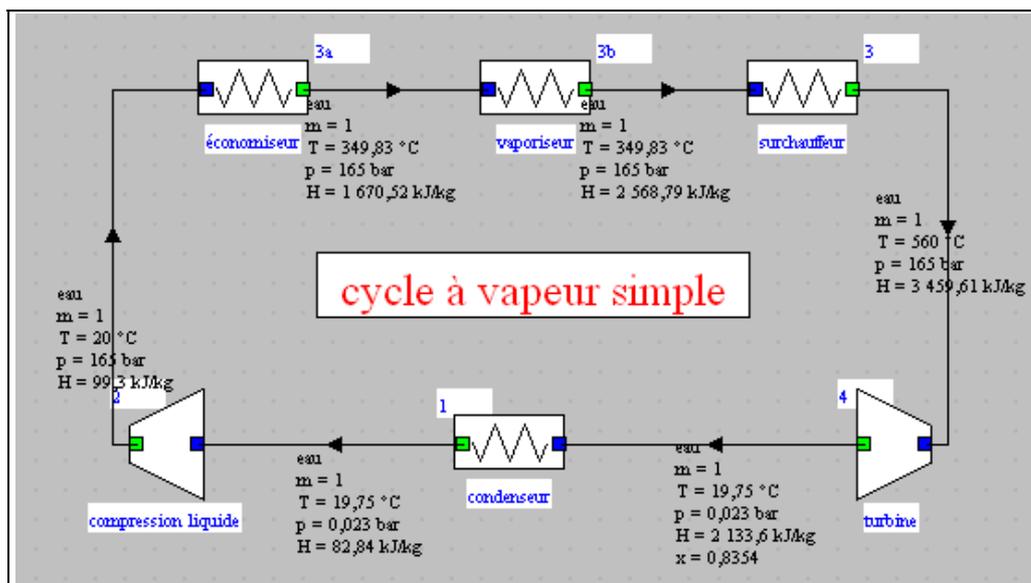
mécaniquement équilibrée avec

Calculez le condenseur, comme vous l'avez fait pour les autres transfos "échange".

A ce stade, le modèle est totalement défini, et vous pouvez en dresser le bilan en cliquant sur le bouton Recalculer du simulateur, situé au centre de l'écran de projet. L'énergie payante, l'énergie utile et le rendement du cycle sont alors calculés. Sauvez-le dans un fichier avec l'extension .prj, par exemple "vap_simple.prj".

Bilan	
efficacité	0,39
énergie utile	1 310
énergie payante	3 360

Vous pouvez visualiser les résultats obtenus en activant la ligne "Afficher les valeurs" du menu Spécial de l'éditeur de schémas :

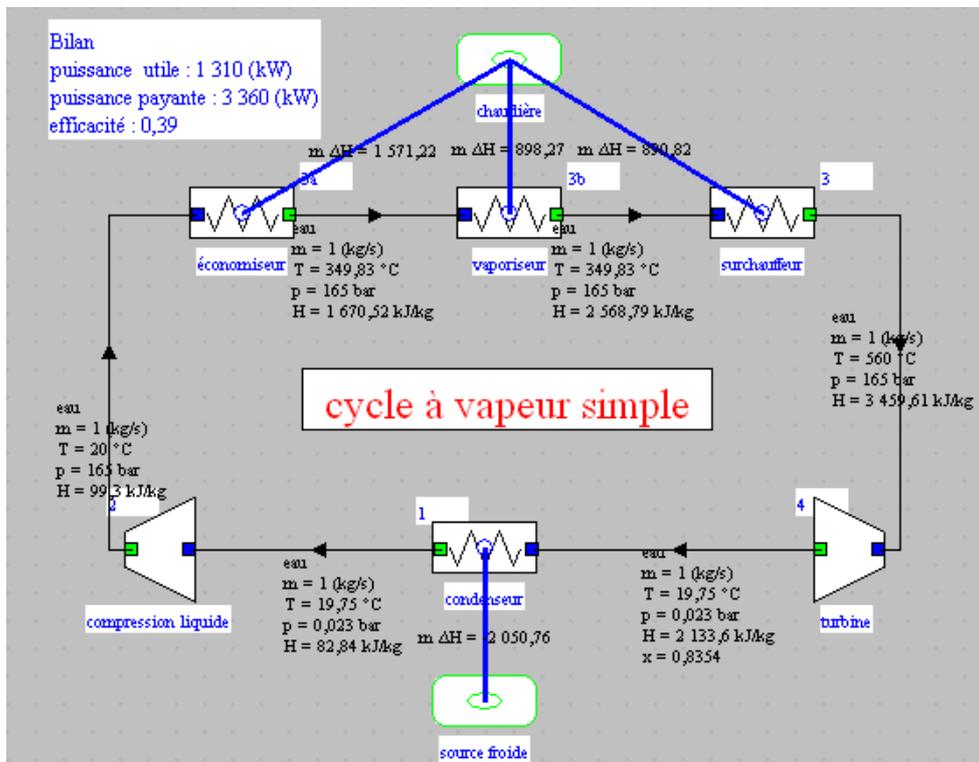


Pour améliorer encore la représentation, vous pouvez insérer deux composants de type "source externe"



, l'un correspondant à la chaudière, et l'autre à la source froide, ainsi qu'un composant de type

"Bilan" qui vous permet de reporter directement sur le schéma les éléments du bilan (ce dernier composant n'est accessible qu'à partir du menu "Composants"). De plus, vous pouvez spécifier l'unité de débit à prendre en compte, par exemple le kg/s, grâce au menu déroulant situé en bas à droite du simulateur. Les enthalpies échangées avec les sources externes sont affichées.



TRACE DU CYCLE SUR DIAGRAMME THERMODYNAMIQUE

Le tracé du cycle sur diagramme thermodynamique peut être réalisé de la manière suivante : les diagrammes interactifs sont accessibles par la ligne "Diagramme Interactifs" du menu "Spécial" de l'écran du simulateur, qui ouvre une interface similaire à celle qui relie le simulateur et l'éditeur de schémas. Double-cliquez dans le champ situé en haut à gauche pour choisir le type de diagramme souhaité (ici "Vapeurs condensables"), et choisissez l'eau comme corps. Choisissez le type de diagramme que vous désirez dans le menu "Graphe" (ici (T,s)).

Ensuite, revenez à l'interface et cliquez sur le bouton "Mettre à jour la table des points", ce qui vous donne le résultat suivant :

Diagramme : Vapeurs condensables

nom du point	corps	simulateur	Diagramme	sélectionné
1	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>
2	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>
3	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>
4	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>
3a	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>
3b	eau	X		<input checked="" type="checkbox"/>

Fermer

Mettre à jour la table des points

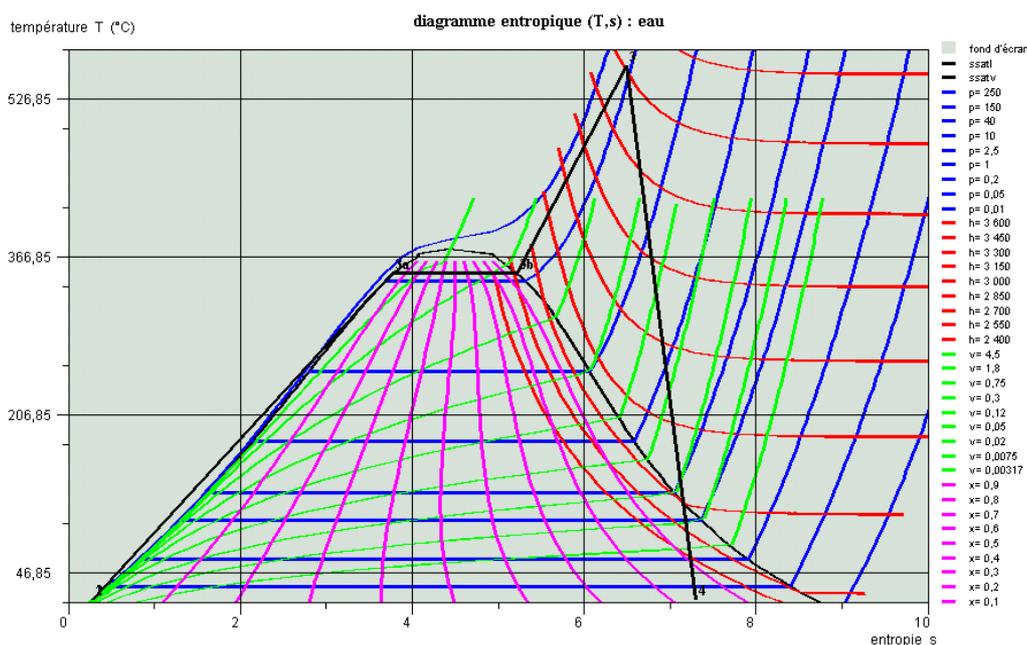
Mettre à jour le diagramme à partir du simulateur

Mettre à jour le simulateur à partir du diagramme

L'interface entre le simulateur et les diagrammes interactifs comprend plusieurs champs et boutons, ainsi qu'une table principale montrant les différents points, soit qui existent dans le projet, soit qui ont été définis comme points de cycle dans le diagramme (ici il n'y en a pas).

Les deux premières colonnes indiquent le nom et le corps des points. Si un point est défini dans le simulateur, un "X" apparaît dans la troisième colonne, s'il appartient à un cycle du diagramme, un "X" est affiché dans la quatrième.

Cliquez sur le bouton "Mettre à jour le diagramme à partir du simulateur" pour transférer les valeurs des points sélectionnés depuis le simulateur vers le diagramme, puis cliquez sur "Points reliés" dans le menu "Cycle" du diagramme. Les points sont transférés en essayant de les ordonner aussi bien que possible, mais il peut être nécessaire de les réordonner pour obtenir un tracé relié correct. L'éditeur de points de cycle du diagramme permet de le faire dans ce cas comme nous allons le voir.



AMELIORATIONS DU TRACÉ DES CYCLES

Un certain nombre d'améliorations ont été récemment apportées au tracé de cycles par la version 1.3 :

- d'abord, il est possible de relier des points par diverses lignes d'iso-valeurs (isobares, isentropes...)
- ensuite, la couleur de chaque cycle peut être modifiée selon le souhait de l'utilisateur
- enfin, il est possible de superposer plusieurs cycles sur le même diagramme

Liaison des points par des lignes d'iso-valeurs

Le tracé du cycle dans le diagramme entropique n'est pas tout à fait satisfaisant parce que ThermoOptim relie par une ligne droite brisée les différents points, et qu'il ne referme pas de lui-même le cycle.

Vous pouvez améliorer manuellement ce tracé en opérant de la manière suivante: ouvrez l'éditeur de points de cycles, accessible depuis le menu "Cycle" du diagramme. Les différents points sont affichés ci-dessous.

nom du point	température T (°C)	pression P	enthalpie h	entropie s	volume v	titre x
1	19,74562	0,023	82,83661	0,292821	0,00100167	0
2	19,99591	165	99,29743	0,292809	0,000994375	0
3a	349,82707	165	1 670,51999	3,77803	0,00173903	0
3b	349,82707	165	2 568,79443	5,22016	0,00883163	1
3	560	165	3 459,61452	6,49548	0,0209757	1
4	19,74562	0,023	2 133,6008	7,29439	49,04255	0,835368

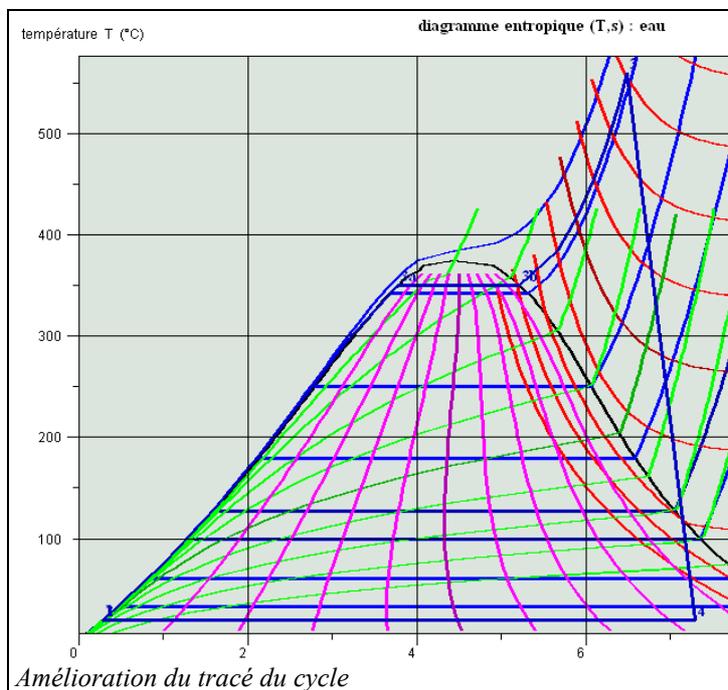
Points de l'éditeur de cycles

Commencez par fermer le cycle en sélectionnant la première ligne et en cliquant sur "Insérer", puis sélectionnez la dernière ligne, celle du point 4, cliquez sur "Copier", positionnez-vous sur la nouvelle ligne que vous avez insérée, et cliquez sur "Coller". Cliquez sur "Valider" : le cycle est mis à jour sur le diagramme.

Il est maintenant possible de connecter les points 2 et 3a par une isobare : sélectionnez les deux lignes 2 et 3 en même temps, et cliquez sur "Insérer". Un écran de sélection des différentes courbes d'iso-valeurs est proposé. Choisissez "isobare". On vous demande alors de fournir le nombre de points que vous désirez insérer, en vous en proposant 5. Entrez "OK". 5 nouveaux points sont créés dans l'éditeur de points de cycles. Répétez l'opération entre les points 3b et 3, puis cliquez sur "Valider" : le tracé suit maintenant l'isobare 165 bars.

De la même manière, vous pouvez connecter les points 3 et 4 par une isentrope. Dans le diagramme entropique, cela n'aura pas d'effet sensible, mais le tracé sera amélioré dans les autres types de diagrammes.

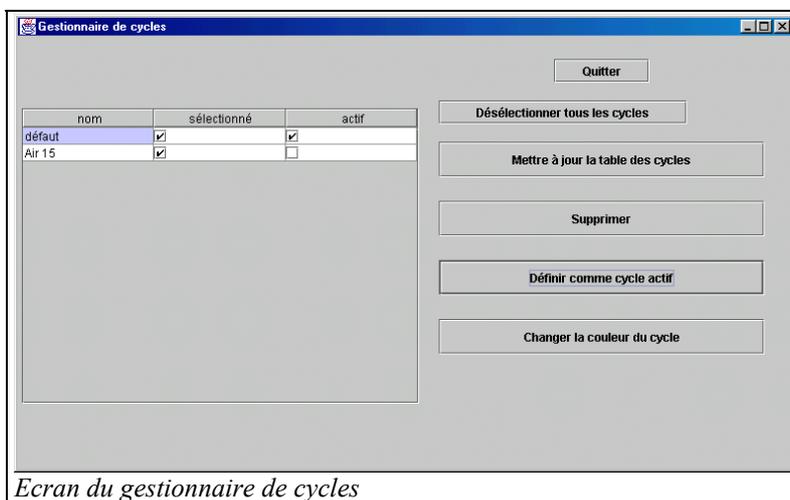
Si vous désirez sauver ce cycle, ouvrez l'éditeur de points de cycles, entrez le titre et le descriptif que vous souhaitez et sauvez le cycle.



Changement de la couleur du cycle

Il est possible de choisir la couleur du cycle de la même manière que vous le faites pour les courbes du diagramme. La ligne de menu "Gestionnaire de cycle" du menu "Cycle" vous permet d'ouvrir l'écran ci-contre. Si vous cliquez sur "Mettre à jour la table des cycles", tous les cycles déjà chargés sont affichés. Sur la figure, deux cycles sont chargés : le cycle par défaut qui est "actif", et un second qui a été chargé à partir d'un fichier.

Le titre du cycle tel qu'il a été défini dans l'éditeur de points de cycle est affiché comme nom.



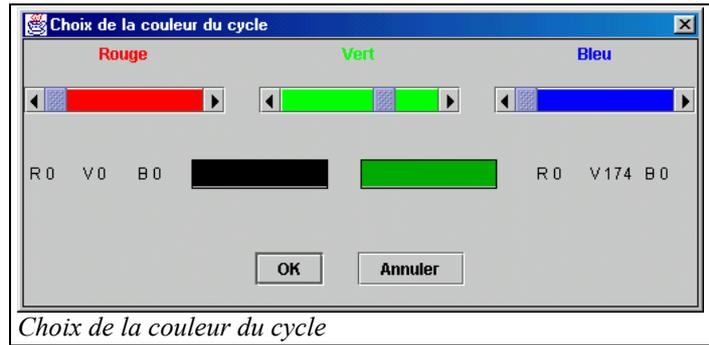
Vous sélectionnez le cycle actif en choisissant sa ligne et en cliquant sur "Définir comme cycle actif". Le cycle actif a les propriétés suivantes :

- il est connecté au simulateur
- c'est celui sur lequel opèrent les lignes du menu "Cycle", c'est-à-dire qu'il peut être effacé, sauvé, que ses points peuvent être édités dans l'éditeur de points de cycles...

Si vous double-cliquez sur une ligne, vous changez son statut dans la colonne "sélectionné": s'il est coché, le cycle est tracé sur le diagramme, sinon il ne l'est pas. Vous pouvez désélectionner tous les cycles en cliquant sur "Désélectionner tous les cycles". Vous pouvez supprimer un cycle de la liste en sélectionnant sa ligne et en cliquant sur "Supprimer". Son tracé est aussi supprimé du diagramme.

Pour changer la couleur d'un cycle, sélectionnez sa ligne et cliquez sur "Changer la couleur du cycle". Un écran vous permettant de choisir sa couleur est affiché. Pour sauver la nouvelle couleur, définissez ce cycle comme le cycle actif, et sauvez-le.

Supprimer le cycle actif revient à l'effacer à partir du menu du diagramme. Pour générer un nouveau cycle actif, vous pouvez soit définir un autre cycle comme actif, soit créer des points sur le diagramme, ouvrir l'éditeur de points de cycles et valider.

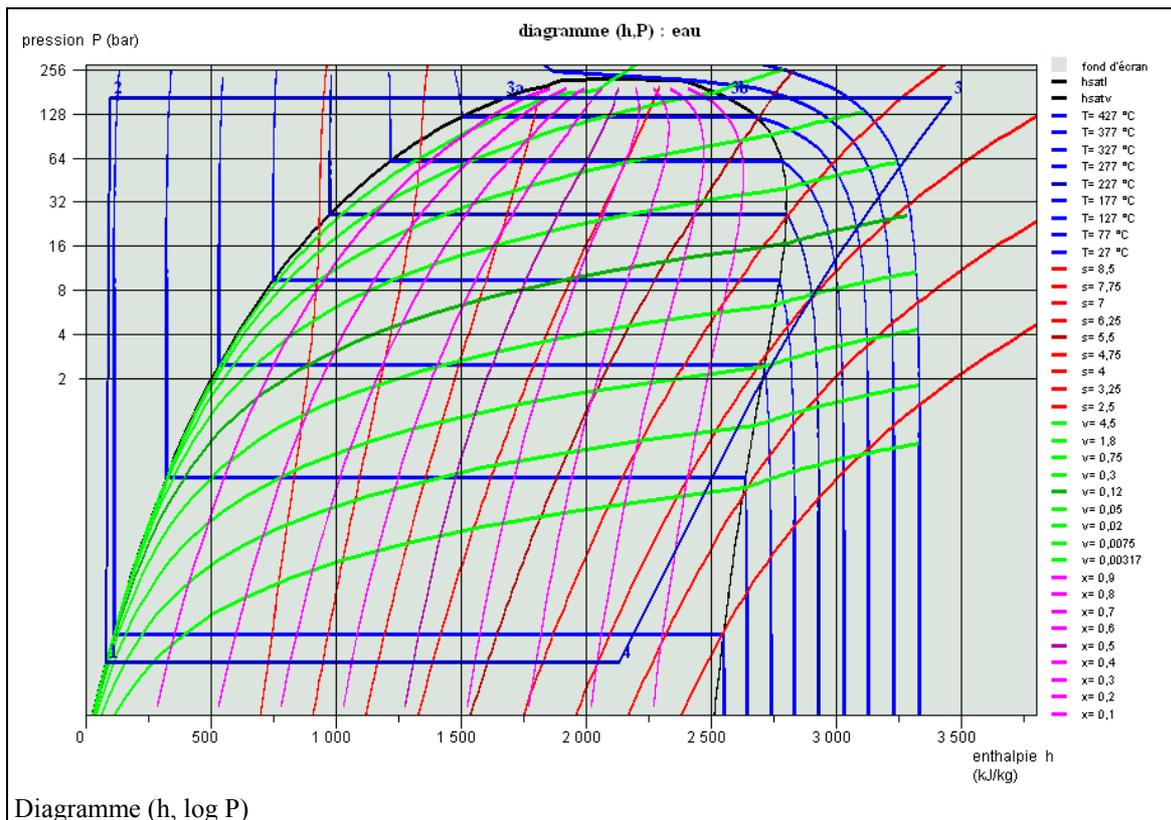


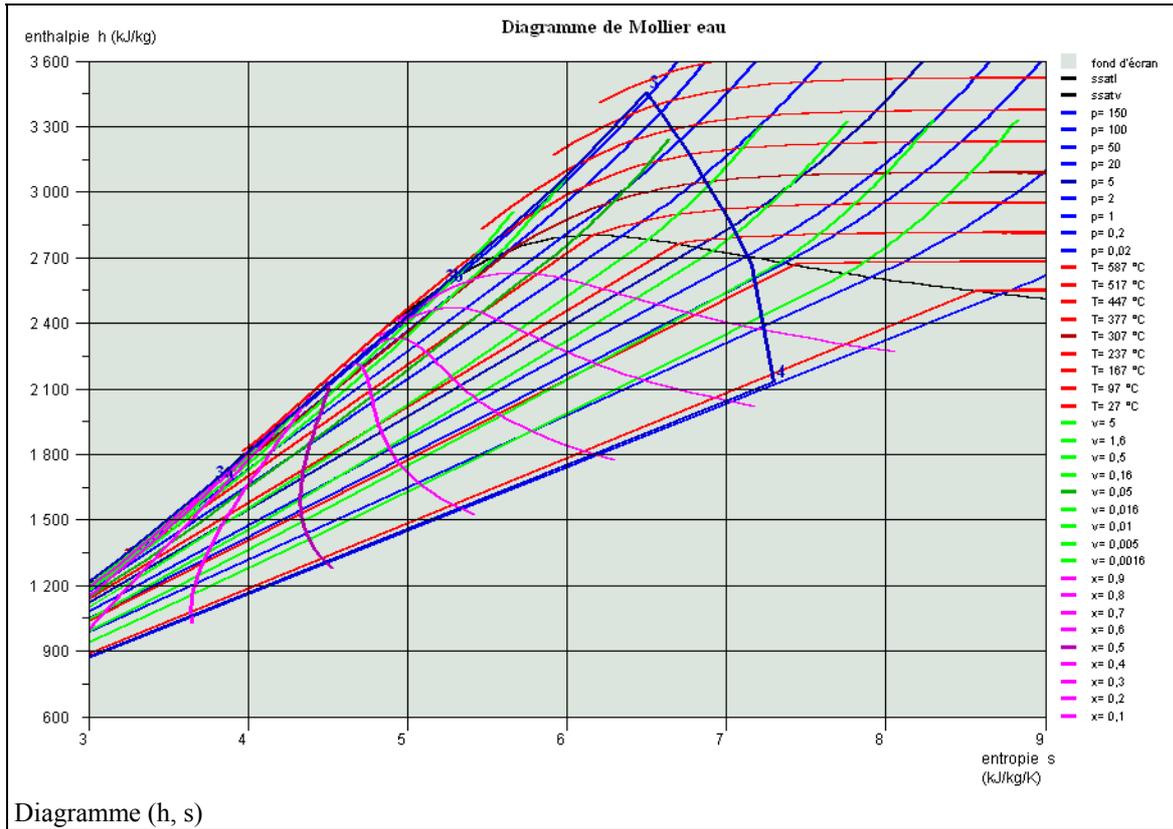
Superposition de plusieurs cycles sur un diagramme

Pour tracer plusieurs cycles sur un même diagramme, il suffit de les charger successivement à partir de différents fichiers et de les sélectionner dans le gestionnaire de cycles. Ils apparaissent automatiquement sur le diagramme.

CHANGEMENT DE TYPE DE DIAGRAMME

Vous pouvez changer de type de diagramme en sélectionnant la ligne correspondante dans le menu "Graphe" :



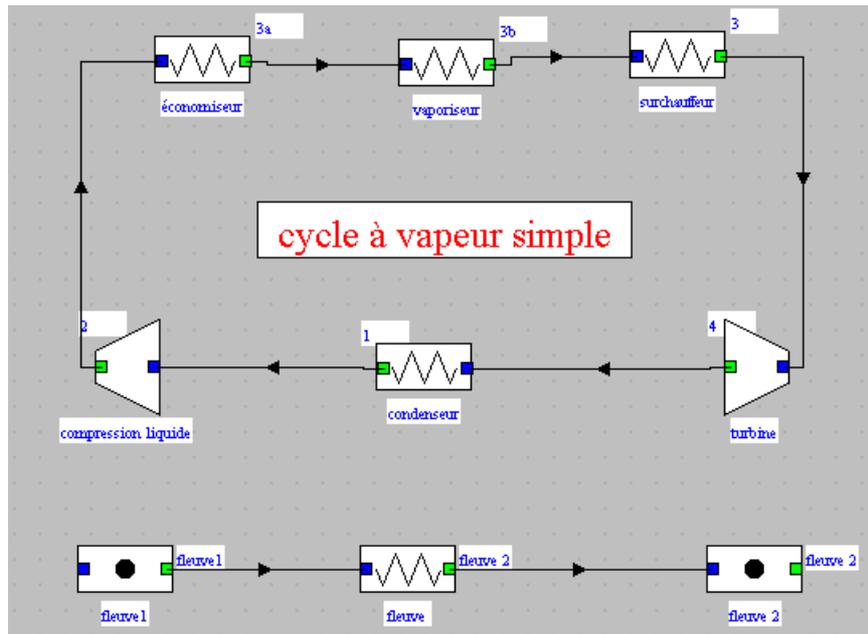


DIMENSIONNEMENT DU CONDENSEUR

Pour dimensionner le condenseur, il faut introduire un fluide de refroidissement, par exemple l'eau d'un fleuve, qui sera représenté par une entrée et une sortie de fluide, plus une transfo-échange (fleuve). Pour les entrées et sortie de fluide, en amont ("fleuve 1" à 10 °C et 1 bar) et en aval du condenseur ("fleuve 2" à T et 1 bar), le mieux est d'utiliser des transfos-points.

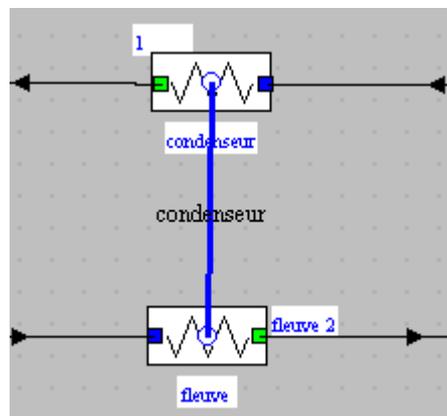
Placez ces composants sur le panneau de travail comme précédemment, puis créez les types correspondants du simulateur en entrant la valeur provisoire $T = 15\text{ °C}$ pour "fleuve 2", et, pour les pincements minimaux, une valeur de 8 K pour la transfo fleuve (échange thermique entre liquides), et de 6 K pour le condenseur.

Le schéma a maintenant l'aspect suivant :



Pour créer l'échangeur, positionnez la souris sur le condenseur ou la transfo "fleuve". Au centre du composant apparaît un petit cercle bleu, qui est un port de connexion d'échangeur. Cliquez dessus, et, en maintenant la souris appuyée, dirigez-la au dessus du port correspondant de l'autre composant (la transfo "fleuve" ou le condenseur).

Le nom de l'échangeur est alors demandé. Une fois que vous l'avez indiqué, l'échangeur est symbolisé par un lien entre les deux transfos :



Pour que l'échangeur soit créé dans l'environnement du simulateur, double-cliquez sur le lien. L'écran suivant est affiché :

Par défaut, il est de type contre-courant ; les valeurs des températures et des débits sont mises à jour à partir des transfos, et les chaleurs massiques moyennes dans l'échangeur évaluées.

Lorsque, comme c'est le cas dans le condenseur, la température de sortie d'un des fluides est égale à sa température d'entrée, un écart de 0,1 K est imposé.

Pour dimensionner l'échangeur, il faut maintenant préciser d'une part son type (ici, contre-courant), et d'autre part quels températures et débits doivent être calculés, les autres étant imposés.

On peut montrer (voir manuel de référence) que le problème comporte cinq degrés de liberté et que l'un des deux débits au moins doit être spécifié.

Pour les températures, on peut définir des contraintes explicites (valeur fixée) ou des contraintes implicites : on impose une valeur pour l'efficacité de l'échangeur, ou encore que le pincement soit égal à une valeur minimale.

Pour imposer une valeur de l'efficacité, il faut entrer cette valeur en face de ϵ , puis cliquer sur le bouton "efficacité imposée". Pour imposer un "pincement minimal", il suffit de cliquer sur le bouton correspondant ; par défaut, le progiciel calcule le pincement minimal comme étant égal à la demi-somme des pincements minimaux définis dans chacune des transfos que l'échangeur apparie, mais vous pouvez aussi entrer la valeur de votre choix et c'est elle qui sera prise en compte. Si vous double-cliquez dans le champ du pincement, la valeur par défaut est recalculée.

Supposons par exemple que l'on impose un pincement minimum, ainsi que les températures et le débit du condenseur, et la température d'entrée de l'eau du fleuve.

Pour dimensionner l'échangeur, sélectionnez le mode de calcul "dimensionnement", et cliquez sur le bouton "Calculer". On notera que le dimensionnement des échangeurs se fait toujours avec l'hypothèse implicite que les propriétés thermophysiques du fluide restent constantes tout au long de l'échangeur, alors que cette hypothèse n'est pas faite lors du calcul des transfos. Il en résulte que, lorsque l'on recalcule une température sur la base des équations des échangeurs, de légers écarts peuvent exister entre la valeur du module d'échange et celle de la transfo correspondante.

Pour obtenir une très bonne précision, il faut itérer en faisant plusieurs dimensionnements. Après deux ou trois calculs, vous obtenez le résultat suivant :

nom	condenseur	type	contre-courant	<	>	Sauver
		liens		Supprimer		Fermer
fluide chaud			fluide froid			
condenseur			fleuve			
affiche			affiche			
Tce (°C)	19,74562	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	Tfe (°C)	10	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	
Tcs (°C)	19,64562	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	Tfs (°C)	12,74562	<input type="checkbox"/> imposé <input checked="" type="checkbox"/> calculé	
mc	1	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	mf	178,25499	<input type="checkbox"/> imposé <input checked="" type="checkbox"/> calculé	
Cpc	20 507,6		Cpf	4,19018031		
DHc	0		DHf	0		
<input type="checkbox"/> non contraint			UA	248,50970216	<input checked="" type="checkbox"/> dimensionnement	
<input checked="" type="checkbox"/> pincement minimum	DTmin	7	R	0,0364216461	<input type="checkbox"/> non nominal	
<input type="checkbox"/> efficacité imposée	epsilon	0,281729096	NUT	0,332712364		
			DTML	0		

L'efficacité vaut $\varepsilon = 0,28$, le nombre d'unités de transfert est $NUT = 0,33$, le rapport des capacités calorifiques est $R = 0,0364$, et le produit de la surface d'échange par le coefficient d'échange est $UA = 248,5$ kW/K. Le débit d'eau du fleuve est égal à 178 kg/s. La différence de température moyenne logarithmique DTML vaut 8,25 K.

L'enthalpie échangée est égale à 2 051 kW, et la température de rejet de l'eau du fleuve, que vous aviez initialisée à 15 °C, est recalculée à 12,74 °C, le pincement minimal étant égal à 6 K pour l'eau qui se condense, et 8 K pour le fleuve, ce qui conduit à une valeur de $(6 + 8)/2 = 7$ K pour l'échangeur. Si l'on impose non plus le pincement minimal, mais par exemple une efficacité égale à 0,5, le résultat est le suivant :

nom	condenseur	type	contre-courant	<	>	Sauver
		liens		Supprimer		Fermer
fluide chaud			fluide froid			
condenseur			fleuve			
affiche			affiche			
Tce (°C)	19,74562	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	Tfe (°C)	10	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	
Tcs (°C)	19,64562	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	Tfs (°C)	14,87281	<input type="checkbox"/> imposé <input checked="" type="checkbox"/> calculé	
mc	1	<input checked="" type="checkbox"/> imposé <input type="checkbox"/> calculé	mf	100,47166304	<input type="checkbox"/> imposé <input checked="" type="checkbox"/> calculé	
Cpc	20 507,6		Cpf	4,18882068		
DHc	-2 050,76		DHf	2 050,76		
<input type="checkbox"/> non contraint			UA	293,39674489	<input checked="" type="checkbox"/> dimensionnement	
<input type="checkbox"/> pincement minimum	DTmin	7	R	0,0205220396	<input type="checkbox"/> non nominal	
<input checked="" type="checkbox"/> efficacité imposée	epsilon	0,5	NUT	0,697139886		
			DTML	6,98971627		

L'efficacité vaut $\varepsilon = 0,5$, le nombre d'unités de transfert est $NUT = 0,697$, le rapport des capacités calorifiques est $R = 0,02$, et le produit de la surface d'échange par le coefficient d'échange est $UA = 293$ kW/K. Le débit d'eau du fleuve est égal à 100 kg/s. Le DTML vaut 7 K.

La température de rejet de l'eau du fleuve est maintenant égale à 14,87 °C. On notera que le pincement est inférieur à la valeur minimale indiquée dans les transfos. THERMOPTIM accepte ce résultat : c'est à l'utilisateur de s'assurer que les données qu'il entre sont cohérentes. En demandant une efficacité supérieure à celle qu'il obtient pour les conditions de pincement minimal, l'utilisateur décide de ne pas respecter cette contrainte.

En faisant varier les différents paramètres, il est ainsi possible de tester divers dimensionnements du condenseur .

Les fichiers de schéma et de projet correspondant sont respectivement vap_con.dia et vap_cond.prj.

AMELIORATIONS DU CYCLE

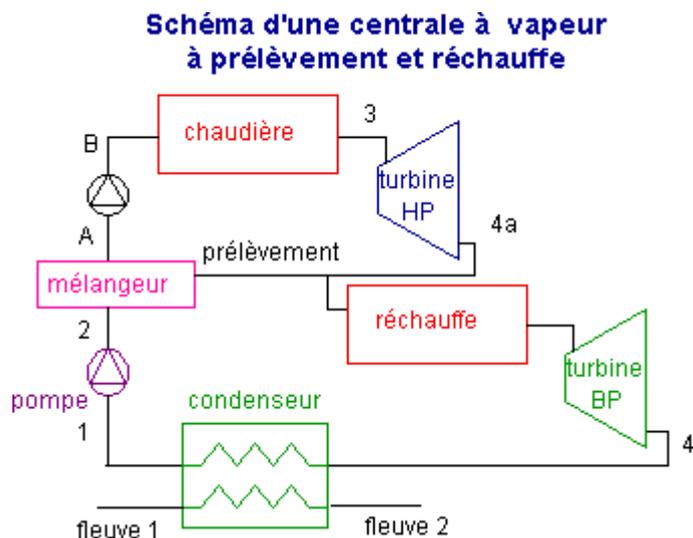
CYCLE AVEC RESURCHAUFFE

Pour améliorer le cycle de Hirn, on cherche à se rapprocher du cycle de Carnot en effectuant des resurchauffes. Dans ce cas, on commence par détendre partiellement la vapeur, puis on la refait passer dans la chaudière, où elle est réchauffée, à la nouvelle pression, jusqu'à la température maximale du cycle. Cette opération peut le cas échéant être répétée plusieurs fois, ce qui permet d'approcher une parasitherme, et donc d'augmenter le niveau moyen de la température du cycle côté source chaude.

Il en résulte des gains de rendement de quelques pour-cent, et surtout, comme le montre le schéma de la page suivante, une augmentation du titre en fin de détente, ce qui est toujours intéressant pour prolonger la durée de vie des aubages de turbine, pour qui les gouttelettes de liquide constituent des abrasifs redoutables. Le prix à payer est cependant une complexité plus élevée, mais, comme la détente doit de toute manière être fractionnée, cette amélioration n'a pas d'incidence technologique majeure sur la centrale.

CYCLE AVEC PRELEVEMENT

Une autre manière d'améliorer le cycle est d'effectuer une régénération partielle, pour utiliser une partie de la chaleur rejetée pendant la détente pour préchauffer l'eau liquide après qu'elle ait été comprimée par la pompe.



L'enthalpie de la vapeur étant très largement supérieure à celle du liquide, du fait de la chaleur latente de vaporisation, on conçoit qu'il est possible d'assurer le préchauffage du liquide grâce à un faible prélèvement de vapeur en cours de détente.

Il importe de noter que, lorsqu'il y a prélèvement, le débit-masse de fluide qui évolue n'est pas le même dans l'ensemble de la machine. Si on prélève une fraction ε de vapeur, et pour un débit masse unitaire, le débit qui transite entre les points 4a, 3c, 4, 1 et A est égal à $(1 - \varepsilon)$, et celui qui évolue entre les points A, 3a, 3b, 3 et 4a est égal à 1.

Bien entendu, pour que l'opération soit possible, il faut que la vapeur prélevée au point P soit à une température supérieure à celle du liquide, ce qui fait qu'en pratique, on se contente d'un réchauffage partiel jusqu'au point A. On peut en particulier combiner resurchauffe et prélèvement en prélevant la vapeur juste avant la resurchauffe.

Vous allez introduire dans le cycle étudié précédemment une resurchauffe à 30 bar et un prélèvement de 15 %, et examiner l'impact que ces modifications ont sur le rendement du cycle.

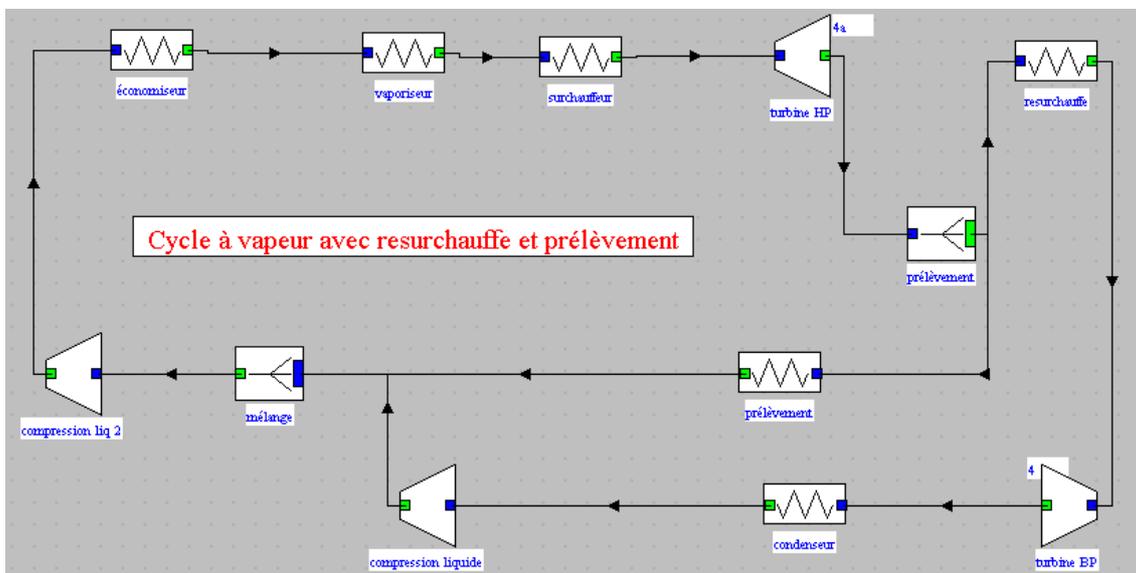
MODIFICATION DU MODELE

Pour introduire la resurchauffe, vous devez introduire deux nouvelles transfos, pour représenter la seconde détente (3c-4) (énergie utile) et la réchauffe (4a-3c) (énergie payante). Pour plus de clarté, la première détente sera renommée turbine HP, et la seconde turbine BP.

Pour introduire le prélèvement, il faut introduire un diviseur, représentant la scission de la veine principale à la fin de la première détente, et un mélangeur. De plus, il faut prévoir une mise en pression en deux temps : de 0,023 à 30 bar entre les points 1 et 2 par la première pompe, et de 30 à 165 bar entre le point A et un point B par une seconde pompe.

Le prélèvement de 15 % sera représenté par une transfo-point associant le débit 0,15 au point 4a.

Une fois les composants positionnés et nommés, vous pouvez les connecter, obtenant ainsi un schéma semblable à celui-ci :



Pour créer les types correspondants dans l'environnement du simulateur, utilisez l'interface avec l'éditeur de schémas. Le point 4a est défini par sa pression, 30 bar, la resurchauffe par la température du point 3c, égale elle aussi à 560 °C, et la turbine BP a le même rendement isentropique que la turbine HP (0,85). Une fois les composants transférés dans le simulateur, vous pouvez entrer ces paramètres.

Le mélangeur est calculé automatiquement, mais le diviseur doit savoir comment répartir le débit de la veine principale, ce qui est fait en spécifiant la valeur des facteurs de débit des différentes branches. Etant

THERMOPTIM Java Prise en main Cycle à vapeur *juillet 2005*

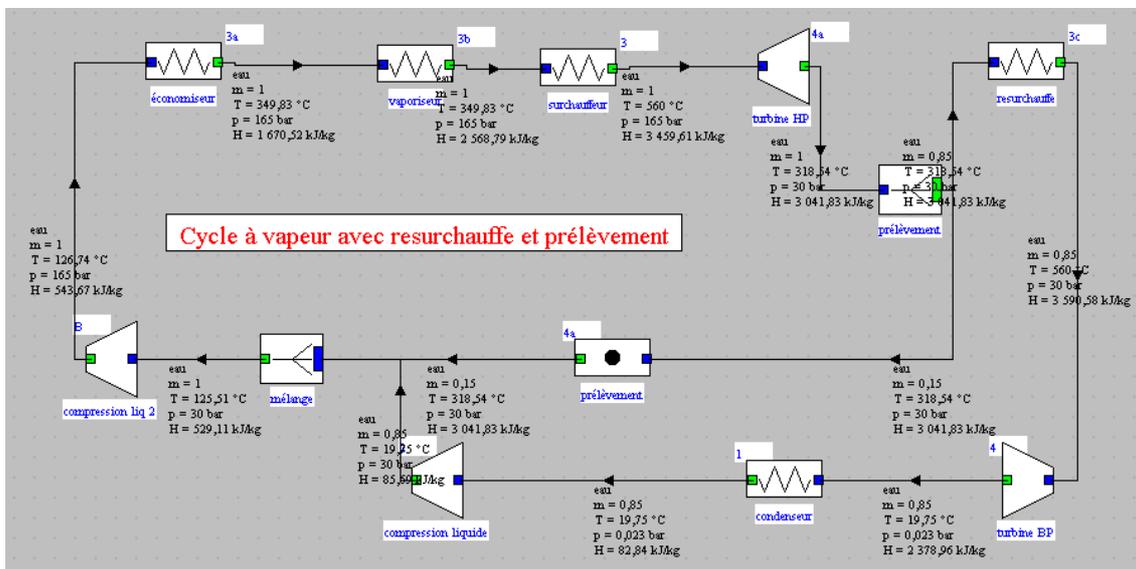
donné que le prélèvement est de 15 %, entrez 0,15 sur cette branche, et 0,85 sur l'autre représentant le condenseur.

Vous pouvez alors recalculer la turbine HP, pour obtenir l'état du point 4a, puis le diviseur, et les différents composants aval.

Vous obtenez le bilan du cycle en cliquant sur le bouton "Bilan", ce qui donne :

Bilan	
efficacité	0,422977
énergie utile	1 430,67
énergie payante	3 382,38

La puissance utile est maintenant de 1 430 kJ/kg et le rendement du cycle vaut 42,3 %. Vous pouvez aussi afficher l'ensemble des résultats sur le schéma :



Les fichiers de schéma et de projet correspondant sont respectivement vap_prel.dia et vap_prel.prj.

ETUDES PARAMETRIQUES SUR LES NIVEAUX DE PRESSION

Le cycle à vapeur étudié ci-dessus met en jeu trois niveaux de pression différents. Si l'on désire faire des études de sensibilité sur ces niveaux de pression, il est intéressant de pouvoir les faire varier simultanément dans l'ensemble des points.

On définit pour cela, dans l'environnement du simulateur, des "pressions imposées", auxquelles on associe les points concernés.

Pour créer une pression imposée, double-cliquez dans le bandeau de la table qui porte ce nom, en haut à droite de l'écran principal de projet :

Donnez un nom (ici "HP"), et entrez la valeur correspondante de la pression puis sauvez.

Répétez l'opération pour la basse pression (0,03 bar), et la pression intermédiaire (30 bar).

Vous pouvez alors associer à chaque point du cycle une pression imposée, en sélectionnant "pression contrôlée", puis en double-cliquant dans le champ qui apparaît juste en dessous, et en sélectionnant la bonne pression dans la liste proposée :

Le facteur de contrôle est un facteur multiplicatif de la valeur de la pression, qui vous permet de simuler par exemple l'existence de pertes de charge.

Vous pouvez maintenant effectuer des tests de sensibilité, par exemple sur la pression MP. Si vous fixez sa valeur à 8 bar au lieu de 30, puis cliquez sur "Imposer la pression", tous les points à la pression MP sont mis à 8 bar. Vous pouvez alors recalculer l'ensemble du cycle, ce qui donne une légère amélioration du bilan :

Bilan	
efficacité	0,425272
énergie utile	1 544,47
énergie payante	3 631,71

